

脳にいいアプリと健康ポイントを活用した持続可能な ウェルネスプラットフォーム構築

[実施主体]

代表団体 : 株式会社ベスプラ
協力団体 : 東京都八王子市、株式会社日立製作所

[実施地域・場所]

八王子市

[実施予定時期]

令和3年8月下旬～令和4年2月下旬

[実施内容]

○目的

- 民間が有する脳と体の健康維持アプリのライフログデータと自治体が有するウェルネスデータを統合活用し、元気で輝ける100年時代の先駆け事業モデル構築にデータ活用
- 健康に資する民間サービスをプラットフォーム化し、地域の健康ニーズとマッチングし、当該事業収益を健康ポイントに補填する事で持続的なエコシステムを創成。地域雇用や店舗利用を促進

○取組概要

- ① 令和3年度より八王子市が導入するベスプラ社「脳にいいアプリ×健康ポイントサービス」の取得データと市のKDBを活用し、65歳以上の市民対象とする介護予防の効果測定方法を検討
- ② 最新かつ効果的なウェルネスサービスを継続的に市民へ提供するための、「脳にいいアプリ×健康ポイントサービス」に接続する新たな連携サービス、及び官民連携事業モデルを構築し、ウェルネスサービスプラットフォームを検討
- ③ クラウド上で個人情報を暗号化したまま、市民の同意に基づいて、官民が連携してウェルネスサービスを活用するためのデータモデル及びAPIを検討

※①で予備的なデータ解析を行いつつ、②③で構想を具体化し、4年度実証を目指す

